

Lucía y las tres serpientes

A orillas del río Motatán, Lucía quiere saber por qué el río y su pueblo se llaman así. El abuelo le cuenta la leyenda de Stimots, el sabio cacique que recibió tres grandes serpientes, Mota-Tán, Chama y Yutay, y del joven Marú, que se volvió Cha-Marú.



Las dos respuestas están en una sola leyenda: la de Stimots y las tres serpientes.



Hace mucho tiempo vivió **Stimots**, el más sabio de su pueblo. El Dios Arco lo llenó de sabiduría, y lo llevaba en sus nubes de colores por todos sus dominios.



En sus viajes, los dioses le entregaron tres grandes serpientes: **Yutay**, verdi-castaña; **Chama**, gris, que se pone brava; y **Mota**, blanca, que brama en la lluvia y es mansa en verano.



¿Mota? ¡Como Motatán!



Mucho después, sus descendientes le agregaron el «Tán»: Mota-Tán.



Junto al río, Stimots fundó **Mucurujún**, el corazón de la cultura de los Timotes. Dicen que se sentaba sobre las espumas blancas de la Gran Serpiente y viajaba río abajo.



En un verano muy fuerte, Stimots reunió a sus guerreros, entre ellos Muscaguani y el joven Marú. Al amanecer, una nube de colores los llevó a lo más alto: a **Mifafi**, donde solo se oye el silbido del viento.



¡Muscaguani! ¡El de los Mucujoes!



Stimots hizo aparecer a las tres serpientes y les pidió juntar su poder para llevar el agua a todos los rincones. Ellas mudaron su piel entre rocas y frailejones, y cada amanecer sus escamas brillaban como escarcha. Arriba quedó la nieve, y más abajo corrió el agua.



Pero Marú, el más joven, se distrajo persiguiendo un venado. Chama lo tomó en sus brazos y lo convirtió en una serpiente pequeñita: **Cha-Marú**, que desde entonces corre siempre unida al Mota-Tán.



¡Por no poner atención!



Desde entonces, cada junio, en lo alto de Mifafi, las tres serpientes dejan su escarcha y el agua que necesitamos, y Cha-Marú se lanza desde lo alto, cantarina y juguetona, a los brazos del Mota-Tán.



Y con el tiempo, el nombre de Stimots se fue diciendo Timotes.

Para la escuela

Después de leer la historieta, responde con tus palabras. Luego colorea a Stimots y sus guerreros.

1. ¿Quién llenó de sabiduría a Stimots?

2. ¿Cómo se llamaban las tres serpientes, y de qué color era cada una?

3. ¿De dónde viene el nombre del río Motatán?

4. ¿A qué lugar los llevó la nube de colores?

5. ¿Qué pasaba cada amanecer con las escamas de las serpientes?

6. ¿Qué le pasó a Marú, y por qué?

7. ¿De quién lleva el nombre nuestro pueblo?

Busca en el mapa

Con la ayuda de un adulto, busca en un mapa del estado Mérida el río Motatán, el río Chama, la laguna de Mucubají y el páramo de Mifafí. Según la leyenda, son la casa de las tres serpientes. ¿Cuál queda más cerca de tu casa?

